

แบบฟอร์มการนำเสนอสรุปข่าวต่างประเทศรายวัน

วันที่ ๑๑ มิถุนายน ๒๕๕๓
ผู้ปฏิบัติงาน นางสาวศิริสา หลายนันทน์
ตำแหน่ง เจ้าหน้าที่วิเทศสัมพันธ์ ๕
กลุ่มงาน ภาษาอังกฤษ

กฎหมายเกมออนไลน์เริ่มมีผลบังคับใช้ในจีน

สำนักข่าวซีเอ็นเอ็น กรุงปักกิ่ง – สื่อของทางการจีนรายงานว่า กฎหมายฉบับแรกที่เริ่มใช้เพื่อควบคุมอุตสาหกรรมเกมออนไลน์ที่เติบโตอย่างกว้างขวาง จะมีผลบังคับใช้ในวันอาทิตย์ที่ ๘ สิงหาคม ๒๕๕๓

กฎหมายฉบับนี้บัญญัติขึ้นเพื่อป้องกันเด็กจากการติดอินเทอร์เน็ตและเนื้อหาของเกมที่ ไม่เหมาะสมและสืบเนื่องมาจากมีเด็กจำนวนมากเสียชีวิตในศูนย์ฟื้นฟูเยาวชนผู้ติดอินเทอร์เน็ต เมื่อปีที่แล้ว

ข้อมูลจากสำนักข่าวซินหัวระบุว่า ก่อนหน้านี้อกฎหมายฉบับนี้เสนอโดยกระทรวงวัฒนธรรมเมื่อเดือนมิถุนายน สาระสำคัญของกฎหมายฉบับนี้ระบุว่า เกมออนไลน์ที่มีกลุ่มเป้าหมายเป็นผู้เยาว์ เนื้อหาต้องปราศจากการชี้นำไปสู่การเลียนแบบพฤติกรรมที่ละเมิดหลักศีลธรรมของสังคมและกฎหมาย

ภายใต้บทบัญญัติของกฎหมายใหม่นี้ ผู้เล่นเกมจะต้องลงทะเบียนโดยใช้ชื่อจริงตามกฎหมายก่อนที่จะเข้าไปเล่นเกมออนไลน์ ในทางกลับกันผู้พัฒนาเกมออนไลน์ก็ต้องกำหนดข้อบังคับเพื่อจำกัดเวลาที่ผู้เยาว์จะเล่นเกม

จากข้อมูลของสำนักข่าวซินหัวที่ได้รับจากศูนย์ข้อมูลเครือข่ายอินเทอร์เน็ตของประเทศจีน ระบุว่า ประชากรที่ออนไลน์ในประเทศมีจำนวนทั้งหมด ๔๒๐ ล้านคน ในเดือนมิถุนายน

มูลค่าตลาดของอุตสาหกรรมเกมออนไลน์ในจีนช่วงปี พ.ศ.๒๕๕๒ เพิ่มขึ้นประมาณร้อยละ ๔๐ คิดเป็นมูลค่า ๓.๘ พันล้านเหรียญสหรัฐ ฯ

ที่มา <http://edition.cnn.com/2010/WORLD/asiapcf/07/31/china.online.gaming/index.html#fbid=tOwCCkCFDN4>

ผู้ตรวจทาน นางสาวสิรินดา จันทักษ์

ผู้อำนวยการกลุ่มงานภาษาอังกฤษ