

(สำเนา)

เลขรับ ๑๒๕/๒๕๖๓ วันที่ ๒ ก.ค. ๒๕๖๓
สำนักงานเลขาธิการสภาผู้แทนราษฎร

สภาผู้แทนราษฎร

ถนนสามเสน เขตดุสิต กทม. ๑๐๓๐๐

๒ กรกฎาคม ๒๕๖๓

เรื่อง ขอสันนิษฐานเรื่อง ขอให้สภาผู้แทนราษฎรตั้งคณะกรรมการวิสามัญพิจารณาศึกษากีฬาแบบอิเล็กทรอนิกส์
และส่งเสริมธุรกิจอุตสาหกรรมที่เกี่ยวข้องกับกีฬาแบบอิเล็กทรอนิกส์

กราบเรียน ประธานสภาผู้แทนราษฎร

กีฬาแบบอิเล็กทรอนิกส์ (Electronic Sports) หรือ E-sports เป็นกีฬาที่มีการพัฒนา
ต่อยอดจากการเล่นเกมออนไลน์แบบเดิมมาเป็นการเล่นเกมเพื่อแข่งขันหาผู้ชนะอย่างเป็นทางการ มีการตั้ง
กฎกติกาขึ้นมาให้เป็นระบบสากล มีเงินรางวัลสำหรับผู้ชนะพร้อมถ่ายทอดสดผ่านโลกออนไลน์ไปยังผู้ที่สนใจ
รับชมทั่วโลกเรียกว่าการแข่งขันระบบทัวร์นาเมนต์ ข้อดีของกีฬาแบบอิเล็กทรอนิกส์มีค่อนข้างชัดเจนหากได้รับ
การควบคุมและสนับสนุนอย่างถูกต้อง ได้แก่ ทำให้เด็กมีเป้าหมายในชีวิต ได้รับการฝึกฝนด้านสภาพจิตใจ
ได้ปฏิบัติตามคำสั่งของผู้ฝึกสอน เกิดความมุ่งมั่น และมีสมาธิ ซึ่งในปัจจุบันอุตสาหกรรมกีฬา
แบบอิเล็กทรอนิกส์มีการเติบโตเป็นอย่างมาก ข้อมูลจาก Newzoo ซึ่งเป็นบริษัทผู้นำในการสำรวจตลาดกีฬา
แบบอิเล็กทรอนิกส์ทั่วโลก พบว่าในปี ค.ศ. ๒๐๑๘ มีจำนวนผู้ชมทั่วโลกอยู่ที่ ๒.๖ ล้านคน มีมูลค่าที่สูงถึง
๒๗,๗๕๔,๗๐๐,๐๐๐ บาท มีอัตราการเติบโตของรายได้ของวงการกีฬาแบบอิเล็กทรอนิกส์จะเพิ่มขึ้นเฉลี่ยอยู่ที่ราว
๒๙% และคาดการณ์ว่าในปี ๒๐๒๐ อัตราการเติบโตของผู้ชมกีฬาแบบอิเล็กทรอนิกส์จะขึ้นไปถึง ๔.๓ ล้านคน
สอดคล้องกับในประเทศไทยในช่วง ๔ ปีที่ผ่านมา ข้อมูลจากบริษัท การ์มินา ออนไลน์ (ประเทศไทย) จำกัด
ระบุว่าปี พ.ศ. ๒๕๖๐ ตลาดเกมเมืองไทยเติบโตอย่างต่อเนื่อง อุตสาหกรรมเกมในประเทศไทยมีการขยายตัวเฉลี่ย
สูงถึงร้อยละ ๑๒.๗ และข้อมูลจากสำนักงานส่งเสริมเศรษฐกิจดิจิทัล (DEPA) ระบุว่าในปี พ.ศ. ๒๕๖๐
มูลค่าอุตสาหกรรมเกมไทยสูงถึง ๒.๒ หมื่นล้านบาท มีอัตราการเติบโตประมาณ ๑๓%
มีจำนวนเกมเมอร์ราว ๑๘.๓ ล้านคน โดยตลาดเกมไทยอยู่ลำดับที่ ๑๙ ของโลก และคาดว่าจะสามารถเติบโต
ได้เฉลี่ย ๑๒% ต่อปี สะท้อนให้เห็นว่าอุตสาหกรรมกีฬาแบบอิเล็กทรอนิกส์ทั่วโลกและประเทศไทยจะมีการเติบโต
ของรายได้และจำนวนผู้ชมที่เพิ่มอย่างต่อเนื่อง

ประโยชน์ของกีฬาแบบอิเล็กทรอนิกส์ยังทำให้เกิดอาชีพใหม่ เช่น นักแคสเกม นักพัฒนาเกม
นักออกแบบเกม นักสร้างคอนเทนต์ นักเขียนโปรแกรม ผู้ดูแลเกม นักพัฒนาซอฟต์แวร์และฮาร์ดแวร์ นักพากย์เกม
นักจัดเกม และผู้ฝึกสอนเกม เป็นต้น รวมไปถึงการสร้างรายได้จำนวนมากให้ทั้งผู้เล่นและอาชีพต่าง ๆ อีกด้วย
โดยนักกีฬาแบบอิเล็กทรอนิกส์มีรายได้จำนวนมากยกตัวอย่างรายได้นักกีฬาแบบอิเล็กทรอนิกส์อันดับ ๑๐
ของประเทศไทยมีรายได้รวมมากกว่า ๑,๕๐๐,๐๐๐ บาท จาก ๑ การแข่งขันโดยอยู่อันดับที่ ๑,๙๑๘ ของโลก
หรือแม้แต่รายได้ต่อเนื่องของอาชีพที่เกี่ยวข้องอยู่ที่หลักหมื่นถึงหลักแสนบาท หรือรายได้อื่นๆ เช่น
ค่าสปอนเซอร์ ค่าเข้าร่วมแข่งขัน อาจสูงถึงหลายล้านบาท ซึ่งเป็นรายได้ที่สูงมากในขณะที่นักกีฬา
แบบอิเล็กทรอนิกส์เหล่านี้ยังมีอายุน้อย

(โปรดพลิก)

นอกจากนี้ กีฬาแบบอิเล็กทรอนิกส์ยังส่งผลต่อการเติบโตของอุตสาหกรรมอย่างน้อย ๓ ประเภท เช่น ธุรกิจที่ใช้สปอนเซอร์ในการสร้างแบรนด์และเข้าถึงผู้บริโภคโดยเฉพาะกลุ่มวัยรุ่น ธุรกิจอุปกรณ์ต่อพ่วงเกมและอินเทอร์เน็ตคาเฟ่ และธุรกิจการท่องเที่ยว ที่จะดึงชาวต่างชาติโดยเฉพาะแฟนกีฬาในการเข้ามาท่องเที่ยวประเทศไทยผ่านการจัดงานอีเวนต์ขนาดใหญ่มากยิ่งขึ้น หากรัฐบาลมีทัศนคติในเชิงบวกและมีนโยบายสนับสนุนที่ชัดเจนครอบคลุมทุกมิติก็จะทำให้เปลี่ยนแปลงมุมมองความเชื่อที่ว่าเด็กติดเกมที่อาจมีปัญหาในอนาคตให้กลายเป็นการสร้างเจ้าของธุรกิจ เจ้าของสโมสรกีฬาแบบอิเล็กทรอนิกส์ และนักกีฬาแบบอิเล็กทรอนิกส์ระดับโลก ซึ่งกรณีดังกล่าวเป็นเรื่องที่เกี่ยวกับประโยชน์สำคัญของแผ่นดิน

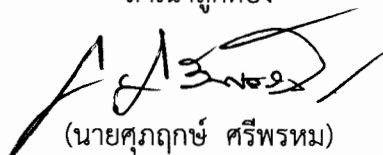
ดังนั้น จึงขอเสนอญัตติด้วยดังกล่าวมาเพื่อให้สภาผู้แทนราษฎรพิจารณาตั้งคณะกรรมการวิสามัญพิจารณาศึกษาในเรื่อง ขอให้สภาผู้แทนราษฎรตั้งคณะกรรมการวิสามัญพิจารณาศึกษากีฬาแบบอิเล็กทรอนิกส์ และส่งเสริมธุรกิจอุตสาหกรรมที่เกี่ยวข้องกับกีฬาแบบอิเล็กทรอนิกส์ ตามข้อบังคับการประชุมสภาผู้แทนราษฎร พ.ศ. ๒๕๖๒ ข้อ ๔๙ และข้อ ๕๐ ส่วนเหตุผลและรายละเอียดจะได้ชี้แจงในที่ประชุมสภาต่อไป

ขอแสดงความนับถืออย่างยิ่ง
(ลงชื่อ) **ธีรรัชชัย พันธุมาศ** ผู้เสนอ
(นายธีรรัชชัย พันธุมาศ)
สมาชิกสภาผู้แทนราษฎร พรรคก้าวไกล

ผู้รับรอง (ญัตติด้วย เรื่อง ขอให้สภาผู้แทนราษฎรตั้งคณะกรรมการวิสามัญพิจารณาศึกษากีฬาแบบอิเล็กทรอนิกส์ และส่งเสริมธุรกิจอุตสาหกรรมที่เกี่ยวข้องกับกีฬาแบบอิเล็กทรอนิกส์)

- | | |
|-------------------------------|------------------------------------|
| ๑. นายพิจารณ์ เชาวพัฒน์วงศ์ | ๒. นายรังสิมันต์ โรม |
| ๓. นายสุรเชษฐ์ ประวีณวงศ์วุฒิ | ๔. นายณัฐวุฒิ บัวประทุม |
| ๕. นายณัฐพงษ์ เรืองปัญญาวุฒิ | ๖. นายพิธา ลิ้มเจริญรัตน์ |
| ๗. นายทวีศักดิ์ ทักษิณ | ๘. นายมานพ คีรีภูวดล |
| ๙. นายเกษมสันต์ มีทิพย์ | ๑๐. พลตำรวจตรี สุพิศาล ภักดีนฤนาถ |
| ๑๑. นายประเสริฐพงษ์ ศรนิวัตร | ๑๒. นายจรัส คุ้มไข่น้ำ |
| ๑๓. นายองค์การ ชัยบุตร | ๑๔. นางสาวสุทธวรรณ สุบรรณ ณ อยุธยา |
| ๑๕. นายวิโรจน์ ลักขณาอดิศร | ๑๖. นายสุเทพ อู่อ้น |
| ๑๗. นางสาวเบญจมา แสงจันทร์ | ๑๘. นายธัญญ์วาริน สุขะพิสิษฐ์ |
| ๑๙. นางอมรัตน์ โชคปมิตต์กุล | ๒๐. นายศักดินัย นุ่มหนู |

สำเนาถูกต้อง



(นายสุฤกษ์ ศรีพรหม)
นิติกรชำนาญการพิเศษ
กลุ่มงานระเบียบวาระ สำนักงานการประชุม

มาตี พิมพ์
บริหาร ทาน
ชี้แจงต่อตรวจ